

114 年【Scratch 創意程式競賽參加邀請】

想展現你的創意與程式設計能力嗎？現在有機會囉！

我們即將參加 114 年度中小學 SCRATCH 暨 AI 程式設計競賽，招募選手代表學校參賽，歡迎 114 學年度有興趣的三~六年級小朋友報名參加甄選。

【參加甄選步驟】

第一步：加入指定 Google Classroom 課程代碼：kux5pphj

請使用個人學校帳號加入本次競賽的專屬 Google Classroom，獲取所有任務與相關資訊（加入連結：

<https://classroom.google.com/c/Nzc3NTE3MDE5Nzg2?cjc=kux5pphj>
i
）。

第二步：依序完成「初階」、「中階」與「進階」所有作業

這兩階段的任務是參賽的基本條件，請務必完成。內容將帶領你從基礎操作到進階設計，逐步培養創作能力。其中初階與中階 Scratch 技巧為必須全部完成的基礎作業，進階 Scratch 技巧為參賽選手重要評估標準。

第三步：挑戰作業（選擇性但非常重要）

由學校資訊小組教師共同出題的挑戰賽（將於學生返校日公告），挑戰賽題目作為老師選拔參賽代表的重要依據。完成得越多、越精確、越符合主題，越有可能被選為代表參加正式競賽！

（有機會參賽之名單預計於 114 學年度 9 月第一週個別通知與公告，最終參賽與否，需視參賽同意書、開學後教師培訓結果確定！）

【注意事項】

- 競賽內容以臺南市 114 年度中小學 SCRATCH 暨 AI 程式設計競賽計畫公告為主，詳見競賽官方網站：<https://scratch.tn.edu.tw/>
- 競賽時間及地點：
 1. 預賽於各校電腦教室辦理，另預賽題目於當日競賽前公布官網：
 - (1) 國小組預賽 114 年 9 月 24 日(星期三)下午 13:00-16:10。

(2) 國中組預賽 114 年 9 月 23 日(星期二)下午 13:00-16:10。

2. 決賽於本局資訊中心電腦教室辦理，另決賽題目現場抽題：

(1) 國小動畫、遊戲組決賽：114 年 10 月 13 日(星期一)。

(2) 國中生活應用組決賽：114 年 10 月 14 日(星期二)。

(3) 上述競賽場次及時間將另行公布於官網

(<https://scratch.tn.edu.tw/>)。

- 預計參賽組別有：

(一)Scratch 國小動畫組：本市 3-6 年級學生，2 人一隊報名參加。

(二)Scratch 國小遊戲組：本市 3-6 年級學生，2 人一隊報名參加。

- 所有作業計分截止日為 114 年 8 月 25 日，欲參賽選手請務必把握繳交作業時間。
- 若使用他人帳號參加本活動或發現作業不是自己完成的，將取消參賽與培訓資格。

讓我們一起用 Scratch 展現無限創意，期待你的參與！